



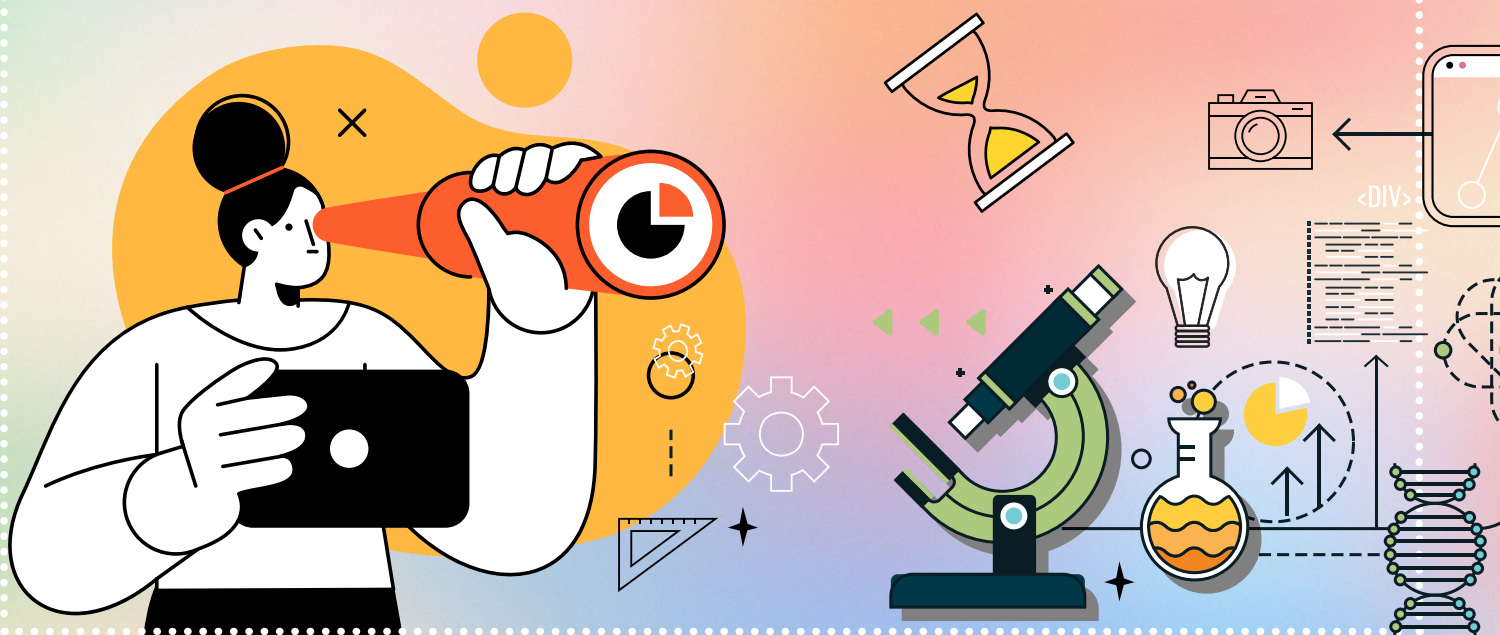
Република Србија
МИНИСТАРСТВО ПРОСВЕТЕ



STE(A)M ИЗАЗОВ

Пријавни формулар





Драги учесници #STEAMizazov,

Пред вама је пријавни формулар за учешће у STE(A)M¹ изазову 2024. Ова активност се реализује у оквиру пројекта “Изградња кључних рачунарских компетенција - ка радној снази будућности”, који спроводи **Програм Уједињених нација за развој (УНДП)** у партнерству са **Министарством просвете** и **Фондацијом Петља**, уз подршку Владе Републике Србије.

Пријава се састоји од пет делова: основне информације о тиму и основне информације о пријави; опис идеје; активности, временски оквир и ресурси; усклађеност са циљевима одрживог развоја; изјава одговорног лица; прилог – савети за припрему.

Молимо вас да пажљиво попуните **сва поља**, унесете **све потребне информације** и поднесете пријаву **најкасније до 8.11.2024. године до 16.00 часова** слањем мејла на адресу steamizazov.rs@undp.org

Срећно!

¹ енг. *Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics* (Наука, Технологија, Инжињеринг, Уметност, Математика)

● Шта је STE(A)M?

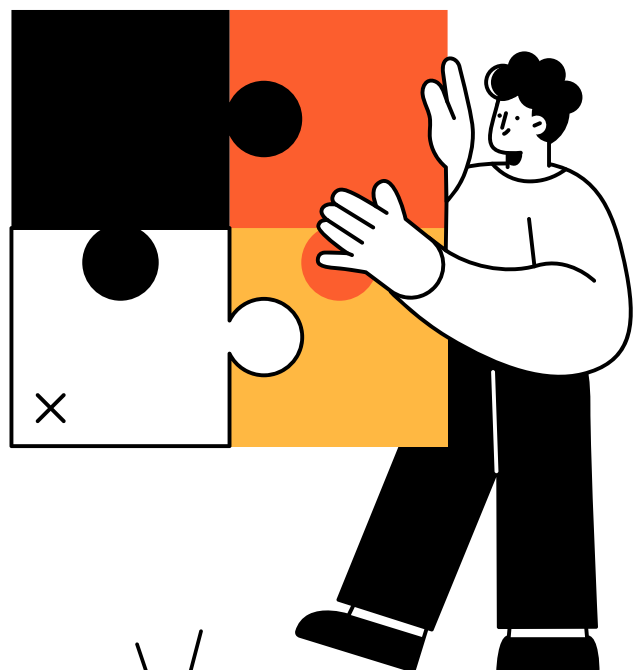
STE(A)M је интердисциплинарни приступ учењу који спаја науку, технологију, инжењерство, уметност и математику. Овај свеобухватни приступ фокусира се на интеграцију ових пет академских дисциплина ради стицања знања и примене наученог у решавању стварних проблема. STE(A)M подразумева размишљање ван устаљених оквира, ставља посебан нагласак на практичну примену ових дисциплина и подстиче ученике да развијају кључне вештине као што су критичко размишљање, тимски рад, креативност, решавање проблема и комуникација.

STE(A)M приступ није нов, али последњих година привлачи све већу пажњу, посебно са све бржим напретком технологије. Овај приступ омогућава заједничку употребу наведених дисциплина како би се ученицима пружила подршка у савладавању вештина неопходних за успех у 21. веку у технолошки напредној средини.

STE(A)M изазов је настао као потреба да се ученицима у практичном смислу приближи примена интердисциплинарних вештина у процесу решавања проблема. Позив одговара на потребу за усвајањем нових вештина, континуираним усавршавањем као и брзом прилагођавању променама које нове технологије носе са собом.

Као подршку за ућешће у изазову, прошле године смо снимили четири инфо сесије које су релевантне темама овогодишњег изазова: о самом изазову и практичној примени STE(A)M дисциплина, о начинима за идентификацију локалних проблема, о употреби отворених података и о развоју предузетничких вештина.

За више информација, молимо погледајте [Правилник](#).



Пријава ће бити прихваћена уколико:

- је поднета у одговарајућем формату и попуњена у целости;
- потписана од стране подносиоца пријаве (наставника/наставнице);
- одговара на критеријуме позива;
- је достављена у датом року.

I ОСНОВНЕ ИНФОРМАЦИЈЕ

Назив тима

(Осмислити креативан назив тима који ће бити комунициран у току трајања изазова)

1. Основни подаци о тиму ²

Назив школе/а из које тим долази

Адреса школе/а
(улица, број, место)

Матични број школе/а

Подаци о ученицима/ученицама у тиму (име, презиме, улога члана у тиму, разред и школа). Уколико желите, у прилогу пријаве укључите и групну фотографију тима.

Име / Презиме / Улога члана у тиму / Разред / Школа

1.
2.
3.
4.
5.

Подаци о наставницима/наставницама (име, презиме, предмет који предаје, школа коју представља)

Име / Презиме / Предмет који предаје / Школа

1.
2.

Контакт телефон и *email* адреса (наставника/наставнице) за потребе комуникације са представницима УНДП-а

1.
2.

² О употреби и сврси података, погледати Правилник као и документ Сагласности

2. Основни подаци о пријави³

У једној реченици (до 150 карактера без размака) опишите проблем којим ћете се бавити⁴

Који је локални контекст проблема који желите да решите (локална средина може бити школа, комшилук, месна заједница, град, село, општина, и др)?

Које STE(A)M⁵ дисциплине ћете применити у решавању идентификованог проблема?

Које дигиталне технологије планирате да користите? (*web* апликације, мобилне апликације, роботiku, вештачку интелигенцију, развој игре, интернет ствари (IoT), *online* платформе, и др.)

³ Информације из овог поглавља ће се користити у промотивне сврхе уколико идеја прође у финале

⁴ Ова реченица ће се користити у циљу промоције вашег пројекта уколико прође у наредни круг, те будите креативни у формулацији

⁵ STE(A)M – енг. *Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics* (наука, технологија, инжињеринг, уметност и математика).

● II ОПИС ИДЕЈЕ

1. **Јасно опишите проблем који сте идентификовали у вашој локалној средини, као што је школа, комшилук, месна заједница, град, оштина, село и др. На који начин је проблем препознат у вашој околини, односно у локалном контексту у којем сте идентификовали проблем који желите да решите? (највише 500 речи без размака).** Позивамо вас да одслушате прошлогодишњу инфо сесију о идентификацији локалног проблема која је доступна [овде](#).

2. **Које су све заинтересоване стране које погађа проблем и какву корист ће им донети реализација ваше идеје (највише 500 речи без размака).** Заинтересоване стране су сви они актери на које се проблем односи тј. на које проблем утиче, они који ће имати корист од решавања идентификованог проблема, они којима ће живот бити једноставнији са предложеним решењем. Заинтересоване стране могу бити актери које идентификовани проблем директно или индиректно погађа (нпр. грађани, ученици) али и организације цивилног друштва које се баве сродним питањима, медији, и други актери који било на позитиван или негативан начин утичу на идентификован проблем.

3. Резиме идеје – Укратко опишите на који начин ће ваша идеја одговорити на идентификовани проблем. Резиме напишите на српском и на енглеском језику. (до 300 речи без размака за резиме на српском).

4. Опишите на који начин вам STE(A)M помаже да решите проблем, као и одабране дигиталне технологије? Позивамо вас да одслушате прошлогодишњу инфо сесију о STE(A)M изазову, која је доступна [овде](#).⁶

5. Да ли предвиђате употребу одређених података у разради ваше идеје? Ако да, наведите извор података (институцију која поседује податке или линк ка подацима) и на који начин ћете користити податке. Позивамо вас да одслушате прошлогодишњу инфо сесију о подацима, која је доступна [овде](#).

Да

Не

Подаци	Извор (Институција или линк ка подацима)	Да ли су подаци тренутно доступни (отворени подаци)

⁶ Иако прошлогодишња инфо сесија комуницита временски оквир тј. датуме прошлогодишњег изазова, садржи користе информације о самој теми изазова и примени STE(A)M дисциплина у практичном раду.

6. Уколико је одговор на питање 5 – ДА, објасните улогу података у разради/изради решења.

7. Које техничко/технолошке ресурсе/алате ћете користити у сврху развоја решења (програмски језици, платформе, итд.)?

8. По чему је ваш предлог решења иновативан? Иновативност подразумева креативне, оригиналне или нове начине за решавање проблема на ефикасан начин, ван устаљених оквира. Иновативност подстиче развој нових перспектива и идеја које нису нужно претходно коришћене, пружајући на тај начин нове могућности за решавање проблема на свеобухватан и одржив начин. Позивамо вас да одслушате инфо сесију о предузетништву која је доступна [овде](#).

9. Како видите примену вашег решења у наредне три године?

10. Да ли на изради вашег решења, у оквиру STE(A)M изазова, почињете од самог почетка, или сте рад на изради решења започели у претходном периоду нпр. у оквиру неког ранијег пројекта, конкурса, изазова ?

- Настављамо рад на изради постојућег решења, кроз даљу разраду и унаређење истог
- Решење у оквиру STE(A)M изазова развијамо од самог почетка

11. Уколико настављате на даљем развоју постојућег решења, детаљно објасните шта је до сада урађено, у којој развојној фази се тренутно налази решење, а шта ћете развијати у оквиру овог изазова.

12. Да ли је предлог вашег решења применљив и у другим локалним срединама, градовима, општинама, школама, заједницама?

Да

Не

13. Уколико сте на претходно питање одговорили са ДА, опишите на који начин. (до 300 речи без размака)

14. Уколико ваша идеја прође у наредни круг и буде одабрана за даљу подршку, ваше финално решење ће до краја такмичења бити израђено у виду

Прототипа⁷

Финалног производа⁸



⁷ Прототип је решење које је израђено и тестирано у реалном окружењу, функционално је али је потребно додатно тестирање као би достигло статус финалног решења

⁸ Финални производ је решење које је завршено, и као такво је већ тестирано, функционално и нису му потребна додатна подешавања и даљи развој



III АКТИВНОСТИ, ВРЕМЕНСКИ ОКВИР И РЕСУРСИ

1. Опишите фазе/активности у развоју идеје до нивоа решења.

2. Одредите временски оквир за сваку активност (упишите „x“ у оквиру недеље када ће активност десити).

Активност (нпр. Анализа података, анкетање циљних група, тестирање, израда прототипа, и др.)	Прва недеља	Друга недеља	Трећа недеља	Четврта Недеља	Пета недеља	Шеста недеља	Седма недеља	Осма недеља

3. У случају да ваша пријава прође у финале, имате могућност да добијете додатне ресурсе као и стручну подршку за развој решења. Стручну подршку и ресурсе у износу до 500 USD по тиму обезбеђује УНДП. Упишите који ресурси и стручњаци су вам неопходни и вашу процену буџета, нпр. ресурси попут:

- лиценце за одређене програме, приступ базама података, сензори и друге компоненте за IoT уређаје, 3D штампач, и други материјали и/или

- стручна подршка у области дизајна, аналитике података, визуализације података и сл.

- стручна подршка у области програмирања (израда web апликација, мобилних апликација, и других програма ове врсте) није прихватљива.

Да ли су вам неопходни додатни ресурси и стручна подршка

Да

Не

Ако је одговор „Да“ попуните следећу табелу:

Спецификације ресурса/експертизе	Буџет (USD)	За које потребе?
Укупно		

4. У циљу подизања свести о проблему локалне заједнице, као и у циљу едукације циљних група/заинтересованих страна, сваки тим је у обавези да у току реализације пројекта спроведе следеће активности:

Активност	Индикатор за мерење учинка	Реализација активности
Одржана презентација за друге ученике и ученице на тему проблема који тим решава и представљено пројектно решење у циљу ширења свести о постојућем проблему	Најмање 40 ученика одслушало презентацију	У овом пољу објасните на који начин ћете спровести ову активност, који број ученика планирате да обухватите презентацијом, из којих школа/разреда, и уколико планирате да обухватите и неке друге циљне групе
Кампања на друштвеним мрежама	Најмање три објаве у току трајања изазова	Напишите које канале комуникације ћете користити за објаве (нпр. facebook налог школе, web презентација школе)

● IV ДОПРИНОС ЦИЉЕВИМА ОДРЖИВОГ РАЗВОЈА

Молимо вас да одаберете испод оне циљеве одрживог развоја којима доприноси предлог вашег решења (могуће је више од једног). За више информација о циљевима одрживог развоја посетите следеће линкове:

<https://sdgs.un.org/goals>; <https://sdg.indikatori.rs/sr-Latn/>



● VI ИЗЈАВА ОДГОВОРНОГ ЛИЦА*

*Одговорно лице може бити наставник, наставница или директор односно директорка школе. **Изјаву је потребно одштампати, потписати и доставити скенирану.**

Ја доле потписани/на потврђујем да су:

- (а) информације изнете у овом формулару тачне;
- (б) да подносилац пријаве испуњава све услове из позива да учествује у STE(A)M изазову;
- (ц) да ће, у случају проласка у финале, изабрани тим креирати решење на основу идеје из пријаве;
- (д) да решење неће дискриминисати никога, било непосредно или посредно, по било којем основу, а нарочито по основу расе, пола, националне припадности, друштвеног порекла, рођења, вероисповести, политичког или другог уверења, имовног стања, културе, језика, старости и психичког или физичког инвалидитета.

Име и презиме:

Потпис:

Датум и место: